



After School Enrichment Primavera 2015

McKinley Foundation se complace en ofrecer el Programa Extracurricular (ASE por sus siglas en inglés) del **9 de Abril al 14 de Mayo 2015**. McKinley Foundation es la organización que supervisa los fondos del PTC (Comité de Padres y Maestros). El ASE es un programa no patrocinado por la escuela y es organizado por padres de familia voluntarios. Las clases serán los jueves por seis semanas, y se ofrecerán en dos sesiones: de 1:00pm a 2:00pm y de 2:00pm a 3:00pm. Tenga en cuenta que no podremos admitir a estudiantes que tengan tutoría durante el horario del Programa ASE.

Las clases tienen diferentes cuotas. La cuota de cada clase está basada en varios factores, haciendo que éstas no sean uniformes. Las cuotas sirven para pagar el uso de las aulas, instructores, y materiales. La capacidad de pagar la cuota indicada no es un requisito para inscribirse en este programa. Un número limitado de becas serán ofrecidas por la Fundación.

Las solicitudes con el pago respectivo serán aceptadas hasta el viernes 20 de Marzo 2015, y pueden entregarse a los(as) maestros(as) o depositarse en la caja "PTA" en la oficina. No se aceptarán solicitudes después de esa fecha.

Los padres/madres/tutores serán notificados sobre el horario de clases de sus hijos(as) vía correo electrónico o teléfono el **28 de Marzo**.

La capacidad de cada clase es limitada, variando entre 10 a 20 estudiantes por clase. Si el número de solicitudes recibidas excede la capacidad en una clase, los estudiantes se asignarán por una lotería. Si su hijo(a) no consiguiera la clase de su elección, se le ofrecerá una clase alternativa en la medida de lo posible. Si su hijo(a) no consiguiera ninguna clase, su pago será reembolsado con prontitud.

Si usted tiene alguna pregunta, por favor contacte a Bridgette Tullis en npfam@me.com o al 619-851-4105.

Por favor, considere donar al fondo de becas ASE para que podamos ofrecer este programa a más estudiantes. ¡Gracias!



**After School Enrichment
Primavera 2015**

Clase	Descripción
Capoeira (6-7 años) (8 años a +)	Capoeira es una forma de arte brasileño. Las clases incluirán: estiramiento, calentamiento, práctica de "ginga" (paso básico de Capoeira), movimientos para esquivar, patadas, acrobacias, música (instrumentos y canto). Aprenderán también sobre la cultura con historias, palabras y canciones en portugués. Mucho de esto a través de simples, divertidos y educativos juegos, y retos positivos que estimularán su creatividad y conocimiento de sus cuerpos, emociones y habilidades sociales.
Cerámica (K-2 ^{do}) (3 ^{ro} -5 ^{to})	San Diego Ceramics Connection cubrirá desde lo básico: construcción a mano (pellizco, losa y bobina) a la introducción en el torno cerámico.
Ajedrez (K-5 ^{to})	Aprende a jugar ajedrez. Jugar al ajedrez ha demostrado que ayuda a los estudiantes a mejorar su creatividad, su poder de concentración, desarrollar y ampliar las habilidades de pensamiento crítico, estimular la memoria y la retención, y lograr un rendimiento académico superior además de que es divertido.
Arte Circense (K-5 ^{to})	Únete al circo con los profesores de Sophia Isadora Academy of Circus Arts. Todos nuestros maestros son artistas profesionales de circo. Aprenderás a hacer volteretas, malabares, artes aéreas, actuación, caminar sobre una bola y montarás un espectáculo para la última clase. Esta es una maravillosa oportunidad de disfrutar del antiguo arte del circo y divertirse mientras lo haces con otros compañeros de clase.
Flamenco (K-5 ^{to})	Sonny Burton enseñará los elementos básicos del Flamenco: postura del cuerpo, movimiento de pies, brazos y manos, y hacer palmas, sintiendo el ritmo de la música.
Jardinería (K-5 ^{to})	Únete a los maestros de Dig Down Deep (los mismos que dictan Jardinería de la rotación Wheel) trabajarán en los cultivos de verano y la plantación de plantas perennes, desmalezado, abonado, compostaje, y también en la señalización y degustar las cosechas del jardín de McKinley. (Nota: Esta clase es de 2 horas)
Mad Science (K-5 ^{to})	Ciencia en Acción: investiga la robótica y construye tu propio robot con un sensor especializado que de seguro despertará tu curiosidad. Intenta un difícil acto de equilibrio y aprende sobre el centro de gravedad. Descubre el arte de las falsificaciones utilizando una prueba de luz especial y crea tu propia obra de arte utilizando una técnica muy conocida. Saltar a la ciencia de la energía y el movimiento al explorar la inercia, la energía potencial y cinética, y la gravedad. Haz un recorrido a través del reino animal y examina las adaptaciones únicas de los animales y sus hábitats. Proyectos que llevarás a casa incluyen: robot, juego de gravedad, torbellino, rastro animal, huevos de serpiente cascabel y ¡más!
RoboLink (4 ^{to} -5 ^{to})	RoboLink (http://robotlink.com) enseñará a construir máquinas que no sólo se mueven, sino que también responden al entorno que les rodea. A través del juego y la interacción con sus creaciones, aprenderán acerca de las tecnologías de sensores y los algoritmos de procesamiento de datos que dan a los robots su autonomía. No se necesita experiencia previa en programación de computadoras para completar cualquiera de los proyectos, pero cada clase requerirá que los estudiantes ejerciten su creatividad, las habilidades de resolución de problemas, y la atención al detalle.